**1.3. Định nghĩa**

- Các khái niệm :

|  |  |
| --- | --- |
| **Từ** | **Định nghĩa** |
| User | Người dùng phần mềm |
| Admin | Quản trị phần mềm |
| System | Hệ thống |
| Pomodoro | Phương pháp quản lí thời gian để nâng cao tối đa sự tập trung trong công việc |
| Collaboration Diagram | Sơ đồ cộng tác miêu tả tương tác giữa các đối tượng cũng giống như sơ đồ tuần tự, nhưng nó tập trung trước hết vào các sự kiện, tức là tập trung chủ yếu vào sự tương tác giữa các đối tượng |
| State Machine Diagram | Sơ đồ trạng thái mô tả các thông tin về các trạng thái khác nhau của đối tượng, thể hiện các đối tượng chuyển từ trạng thái này sang trạng thái khác như thế nào, hoạt động của đối tượng trong mỗi trạng thái ra sao, thể hiện chu kỳ hoạt động của đối tượng, các hệ thống con và của cả hệ thống, từ khi chúng được tạo ra cho đến khi kết thúc. |
| General Diagram | Sơ đồ tổng quát |
| Flowchart | Lưu đồ hoặc lưu đồ thuật toán được sử dụng các bước trong một thuật toán hoặc để trình bày các bước trong một quy trình |
| Sequence Diagram | Sơ đồ tuần tự mô tả sự tương tác của các đối tượng để tạo nên các chức năng của hệ thống |
| Use case | **Sơ đồ mô tả sự tươngtác**giữa người dùng và hệ thống với nhau, trong một**môitrường cụ thể**và vì một**mục đích cụ thể.** |
| Login | Đăng nhập |
| Task list | Danh sách các nhiệm vụ (công việc) cần làm |
| Achievement | Thành lựu |
| Add friend | Thêm bạn bè |
| Default project manager | Quản lý dư án mặc định |
| Export\_Print | Xuất\_In |
| Manager task | Quản lý nhiệm vụ (công việc) |
| Manager project | Quản lý dự án |
| Manager section | Quản lý một phần trong dự án |
| Manager subtask | Quản lý nhiệm vụ (công việc) phụ |
| Manager user info | Quản lý thông tin của người dùng |
| Chart | Lập đồ thị |
| Music | Phát nhạc |
| Ranking | Xếp hạng |
| Reminder | Nhắc nhở |
| Repeater | Lặp lại |
| Statistics | Thống kê |
| User notification managerment | Quản lý thông báo người dùng |
| Search | Tìm kiếm |
| Share | Chia sẻ |
| Favorite | Mục yêu thích |
| Sort | Sắp xếp |
| Group by | Lập thành nhóm |
| Setting | Mục cài đặt |
| Theme | Chủ đề |
| Layout | Bố trí |
| Note | Ghi chú |
| Agile | Một phương pháp phát triển phần mềm linh hoạt, là một hướng tiếp cận cụ thể cho việc quản lý dự án phần mềm, gồm một quá trình làm việc tương tác và tích hợp để có thể đưa sản phẩm đến tay người dùng càng nhanh càng tốt. |
| Scrum | Một quy trình làm việc để phát triển bền vững các sản phẩm phức tạp |

- Các từ viết tắt:

|  |  |
| --- | --- |
| **Từ** | **Định nghĩa** |
| C.R.U.D | C = Create : Tạo thêm  R = Read : Đọc  U = Update : Sửa  D = Delete : Xóa |
| BFD | Business Function Diagram : Sơ đồ chức năng kinh doanh |
| DFD | Data Flow Diagram : Sơ đồ luồng dữ liệu |
| ERD | Entity Relationship Diagram : Sơ đồ thực thể kết hợp |

- Các chuẩn hóa đã sử dụng

|  |  |
| --- | --- |
| **Các chuẩn hóa** | **Định nghĩa** |
| Chuẩn 1NF | Một bảng (quan hệ) được gọi là ở dạng chuẩn 1NF nếu và chỉ nếu toàn bộ các miền giá trị của các cột có mặt trong bảng (quan hệ) đều chỉ chứa các giá trị nguyên tử (nguyên tố) |
| Chuẩn 2NF | Một quan hệ ở dạng chuẩn 2NF nếu quan hệ đó:  \* Là 1NF  \* Các thuộc tính không khoá phải phụ thuộc hàm đầy đủ vào khoá chính |
| Chuẩn 3NF | Một quan hệ ở dạng chuẩn 3NF nếu quan hệ đó:  \* Là 2NF  \* Các thuộc tính không khoá phải phụ thuộc trực tiếp vào khoá chính |
| Chuẩn Boyce Codd Normal Form | Một quan hệ ở dạng chuẩn Boyce Codd Normal Form nếu quan hệ đó:  \* Là 3NF  \* Không có thuộc tính khoá mà phụ thuộc hàm vào thuộc tính không khoá. |

**1.4. Tài liệu tham khảo**

[1] Nhiều tác giả, Agile là gì? Scrum là gì? Các công cụ quản lý dự án theo Agile mà bạn nên biết, 03/10/2020, từ <<https://topdev.vn/blog/agile-la-gi-scrum-la-gi/>>

[2] **Ban biên tập Ecci Việt Nam**, Phương pháp Scrum VS Phương pháp Kanban, 03/10/2020, từ <<https://ecci.com.vn/phuong-phap-scrum-vs-phuong-phap-kanban>>

[3] Viện Quản lý dự án Atoha, Story points – Công cụ ước lượng của Agile, 06/10/2020, từ <<https://www.atoha.com/blogs/kien-thuc/story-points-cong-cu-uoc-luong-cua-agile>>

[4]  [Ulf Eriksson](https://reqtest.com/author/ulf/), Why is the difference between functional and Non-functional requirements important?, 08/10/2020, từ <<https://reqtest.com/requirements-blog/functional-vs-non-functional-requirements/>>

[5] [Paula Rome](https://www.perforce.com/blog/alm/what-are-non-functional-requirements-examples#authorpaularome), What are Non Functional Requirements — With Examples, 08/10/2020, từ <<https://www.perforce.com/blog/alm/what-are-non-functional-requirements-examples>>

[6] Nhiều tác giả, What is Data Flow Diagram?, 09/10/2020, từ <<https://www.visual-paradigm.com/guide/data-flow-diagram/what-is-data-flow-diagram/>>

[7] Nguyễn Hoàng Phú Thịnh,[Use Case Diagram và 5 sai lầm thường gặp](https://thinhnotes.com/chuyen-nghe-ba/use-case-diagram-va-5-sai-lam-thuong-gap/), 14/10/2020, từ <<https://thinhnotes.com/chuyen-nghe-ba/use-case-diagram-va-5-sai-lam-thuong-gap/>>

[8] Nguyễn Hoàng Phú Thịnh, [Viết đặc tả Use Case sao đơn giản nhưng hiệu quả?](https://thinhnotes.com/chuyen-nghe-ba/viet-dac-ta-use-case-sao-don-gian-nhung-hieu-qua/), 14/10/2020, từ <<https://thinhnotes.com/chuyen-nghe-ba/use-case-diagram-va-5-sai-lam-thuong-gap/>>

[9] [codeNuclear](https://codenuclear.com/author/codenuclear/), Spring MVC flow with Example, 15/10/2020, từ <<https://codenuclear.com/spring-mvc-flow-with-example/>>

[10]  [Mukesh Kumar](http://javawebtutor.com/aboutus.html), Spring - MVC Framework Tutorial, 15/10/2020, từ <<https://javawebtutor.com/articles/spring/spring-mvc-tutorial.php>>

[11] Nhiều tác giả, [JavaScript Standard Style](https://standardjs.com/rules-zhcn.html#javascript-standard-style), 16/10/2020, từ <<https://standardjs.com/rules.html>>

[12] Chu Thiên Tâm, Spring Kết Hợp React, 21/10/2020, từ <<https://viblo.asia/p/spring-ket-hop-react-V3m5WbvQlO7>>

[13] TechMaster Vietnam, Spring Boot , 23/10/2020, từ <<https://www.youtube.com/watch?v=g_z4gRybI68&list=PLlahAO-uyDzIu2skQWjVHaWrhP34KbxDX>>

[14] Nhiều tác giả, What is Activity Diagram?, 06/11/2020, từ <<https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-activity-diagram/>>

[15] Nhiều tác giả, What is Sequence Diagram?, 06/11/2020, từ <<https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-sequence-diagram/>>

[16] Nhiều tác giả, What is State Machine Diagram?, 13/11/2020, từ <<https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-state-machine-diagram/>>

[17] Nhiều tác giả, What is Class Diagram?, 13/11/2020, từ <<https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-class-diagram/>>

[18] Nhiều tác giả, What is UML Collaboration Diagram?, 13/11/2020, từ <<https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-uml-collaboration-diagram/>>

[19] Nhiều tác giả, Difference between Sequence diagram and Collaboration diagram, 13/11/2020, từ <<https://www.geeksforgeeks.org/difference-between-sequence-diagram-and-collaboration-diagram/>>

1.5. Mô tả chung về tài liệu

**MỤC LỤC**

**PHẦN 1 : GIỚI THIỆU**

CHƯƠNG 1: MỤC ĐÍCH

CHƯƠNG 2: PHẠM VI

CHƯƠNG 3: ĐỊNH NGHĨA

CHƯƠNG 4: TÀI LIỆU THAM KHẢO

**PHẦN 2 : MÔ TẢ CHUNG**

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ PHẦN MỀM

CHƯƠNG 2: CHỨC NĂNG PHẦN MỀM

CHƯƠNG 3: ĐỐI TƯỢNG NGƯỜI DÙNG

CHƯƠNG 4: RÀNG BUỘC TỔNG THỂ

CHƯƠNG 5: GIẢ THIẾT VÀ SỰ LỆ THUỘC